

UML

André Pröbldorf

Oliver Marquardt

Hauptseminar Informatik WS 03/04

17.11.03

Gliederung

- UML ???
- Kurz die Historie
- Die wichtigsten Bestandteile – Diagramme
 - Das Use-Case-Diagramm
 - Das Klassendiagramm
 - Das Sequenzdiagramm
- Eigene Versuche – UMLED

Was ist UML?

Unified Modelling Language

UML ist eine Sprache zur Beschreibung von
(Software)-Systemen

Ziel war eine einheitliche Notation für
verschiedenste Anwendungsgebiete

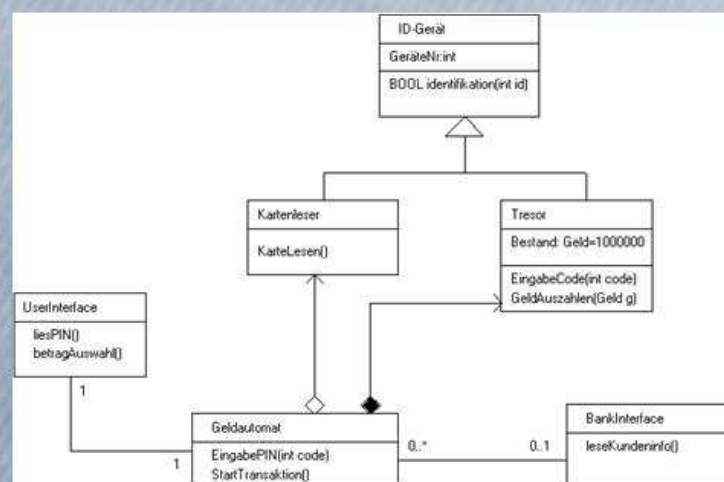
Die Entwicklung

- Seit 1988 Entwicklung von OO-Methoden
- Wichtigste Methoden: OOSE, OMT, Booch
- 1994 Zusammenführung der Methoden, zunächst Booch und OMT
- 1995 Veröffentlichung: „Unified Modelling 0.8“
- 1996 Arbeiten an der UML beginnen
- 1997 UML 1.0 bei der OMG als Standardisierungsvorschlag eingereicht

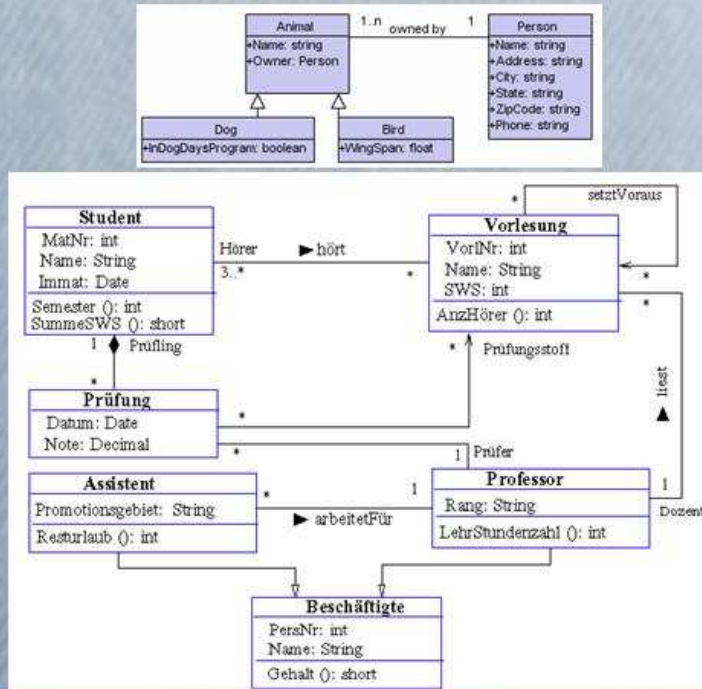
UML-Diagramme

- **Klassendiagramm**
- **Use-Case-Diagramm**
- Interaktionsdiagramm
 - **Sequenzdiagramm**
 - **Kollaborationsdiagramm**
- Packagediagramm
- Zustandsdiagramm
- Aktivitätsdiagramm
- Implementierungsdiagramm
 - **Komponentendiagramm**
 - **Deploymentdiagramm**

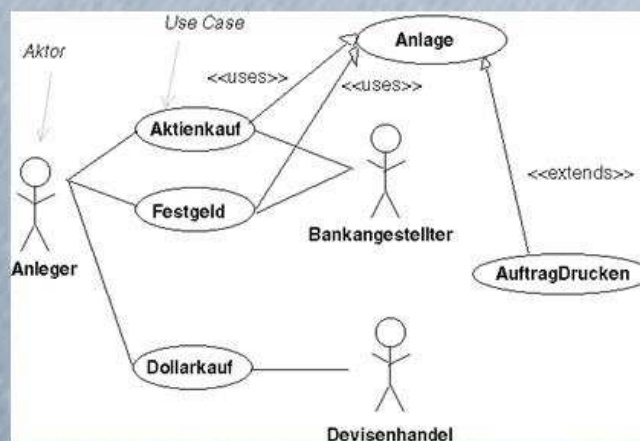
Klassendiagramme



Klassendiagramme

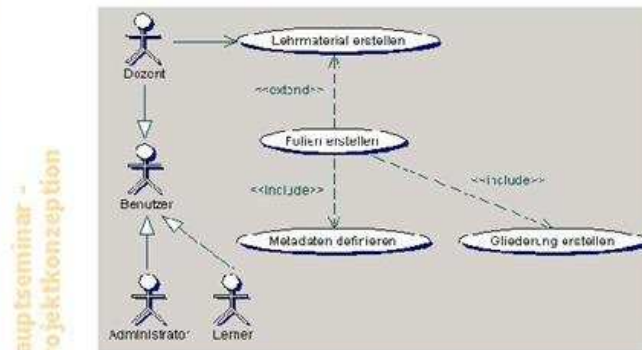


Use-Cases



Use-Cases

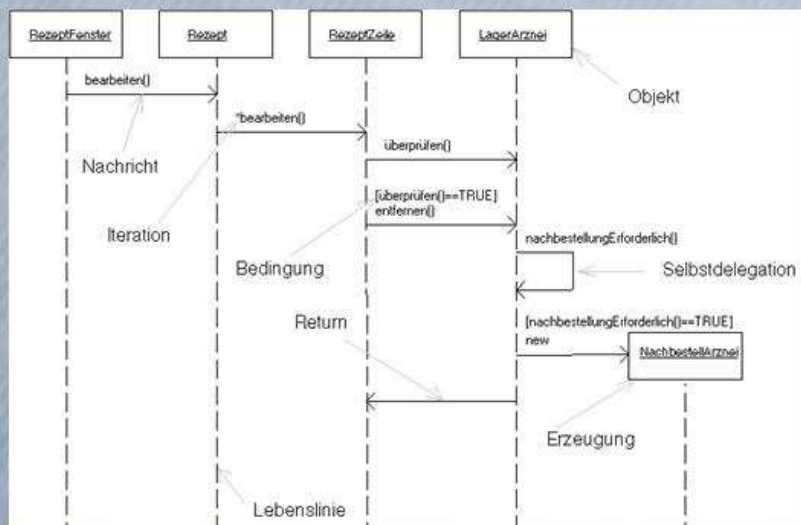
Use-Case-Diagramm – Beispiel



Hauptseminar -
Projektkonzeption

© Arno Klein (kloen@kloen.net), 2001-12-05, Hauptseminar WS 2001/02
Anforderungen an die seminarbegleitende Projektkonzeption

Sequenzdiagramme



Quellen

- ObjektSpektrum: UML Kompakt, G. Wahl 2/98
- http://www8.informatik.uni-erlangen.de/~aoklein/sem_0102.html
- <http://dbs.uni-leipzig.de/en/skripte/DBS1/HTML>

Lösung der Stundenaufgaben: Entwurf der Liste in UML

