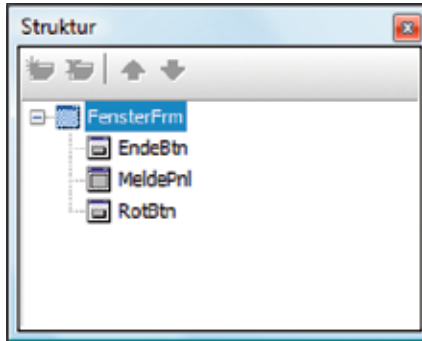
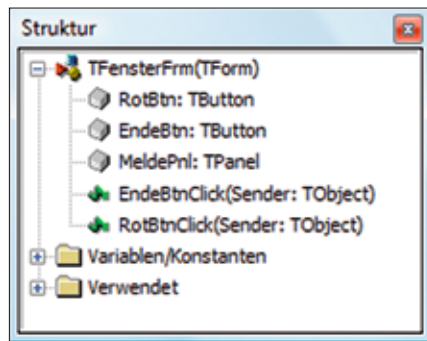


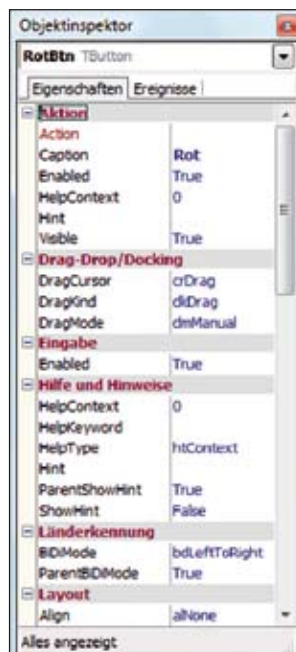
## Die Strukturansicht



Wenn Sie im Arbeitsbereich *ein Formular* bearbeiten, zeigt die Strukturansicht die hierarchische Struktur der Komponenten im Designer. Sie können Sie auf eine Komponente in der Strukturansicht doppelklicken, um sie im Formular auszuwählen.



Wenn Sie im Arbeitsbereich *Ihren Quellcode* bearbeiten, zeigt die Strukturansicht die hierarchische Struktur Ihres Quelltextes im Quelltext-Editor. Falls der Quelltext Syntaxfehler enthält, werden diese in der Strukturansicht angezeigt. Wenn Sie auf einen Fehler doppelklicken, wird die betreffende Stelle im Quelltext-Editor angezeigt.



## Der Objektinspektor

Im Objektinspektor können Sie die Eigenschaften der GUI-Komponenten bearbeiten und die Ereignisse bestimmen, auf die die Objekte reagieren sollen.

Die meisten werden vom System automatisch eingetragen; einige müssen Sie aber per Hand ändern, z. B. den Namen des Objekts.

(Warnung: Ändern Sie aber nichts, wenn Sie nicht genau wissen, welche Wirkung das hat!)

### Bedienung

Aktivieren Sie die Komponente, die Sie bearbeiten wollen. Damit wird der Objektinspektor auf dieses Objekt eingestellt, was Sie am Namen im oberen Feld sehen können.

### Eigenschaften

Sie klicken auf die Eigenschaft, die Sie ändern wollen, und tragen im rechten weißen Feld den entsprechenden Wert ein.